1. Bài tập 2

Viết chương trình: In ra màn hình các số từ 0 .. 99 theo định dạng sau:  
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9  
10 11 12 13 14 15 16 17 18 19  
…  
90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

Giải

#include<stdio.h>

int main() {

int i,count=0;

for(i=0; i<=99; i++) {

count++;

printf("%d ",i);

if(count==10) {

printf("\n");

count=0;

}

}

return 0;

}

1. **Bài tập 3**

Viết chương trình: Tìm và hiển thị ra màn hình tất cả các số tự nhiên có 3 chữ số sao cho các số đó chia cho 6 dư 2 và tổng các chữ số của nó bằng 20

Giải

#include<stdio.h>

int main() {

for(int i=100; i<=999; i++) {

int s=0;

int temp=i;

while(temp>0) {

s=s+temp%10;

temp=temp/10;

}

if(s==20) {

if(i%6==2)

printf("%d,",i);

}

}

return 0;

}

1. **Bài tập 4**

Viết chương trình: Hiển thị ra màn hình tất cả các phương án kết hợp để có 145 đồng từ 4 loại giấy bạc loại 50 đ, 20 đ, 10 đ, và 5 đ

Giải

#include<stdio.h>

int main() {

int a,b,c,d;

for( a=1; a<=2; a++) {

for( b=1; b<=7; b++) {

for( c=1; c<=14; c++) {

for( d=0; d<=29; d++) {

int S=50\*a+20\*b+10\*c+5\*d;

if(S==145)

printf("giay bac ket hop tu 4 loai (50,20,10,5) lan luot la: %d %d %d %d\n",a,b,c,d);

}

}

}

}

return 0;

}

1. **Bài tập 5A**

Viết chương trình: Nhập số nguyên n. Nếu n > 0 thì tính và in ra màn hình giá trị của các biểu thức sau:

A = 1+1/2+1/3+…+1/n;

Giải

#include<stdio.h>

#include<math.h>

int main() {

int i=1,n;

float A=0;

printf("nhap n: ");

scanf("%d",&n);

if(n>0) {

while(i<=n) {

A=A+(float)1/i;

i++;

}

printf("gia tri tu 1/1 den 1/%d la %f",n,A);

} else printf("khong co phep tinh nao duoc thuc hien do n<0");

return 0;

}

1. **Bài tập 5B**

Viết chương trình: Nhập số nguyên n. Nếu n > 0 thì tính và in ra màn hình giá trị của các biểu thức sau:

**B = n!;**

**Giải**

#include<stdio.h>

int main() {

int n,B=1;

printf("nhap n: ");

scanf("%d",&n);

if(n>0) {

for(int i=1; i<=n; i++) {

B=B\*i;

}

printf(" gia tri cua B la %d",B);

} else

printf("phep tinh khong duoc thuc hien");

return 0;

}

1. **Bài tập 5C**

Viết chương trình: Nhập số nguyên n. Nếu n > 0 thì tính và in ra màn hình giá trị của các biểu thức sau:

**Giải**

#include<stdio.h>

int main() {

int n;

float C=0;

printf("nhap n: ");

scanf("%d",&n);

if(n>0) {

for(int i=1; i<=n; i++) {

C=C+(float)1/(i\*i);

}

printf("gia tri cua C la %.2f",C);

} else

printf("khong co phep tinh nao duoc thuc hien");

return 0;

}

1. **Bài tập 11A**

Viết chương trình: Nhập số tự nhiên n. Nếu n >0 thì tính và in ra màn hình giá trị các biểu thức sau đây:  
A = 1 + 2 + 3 + … + n;

Giải

#include<stdio.h>

int main() {

int n,A=0;

printf("nhap n: ");

scanf("%d",&n);

if(n>0) {

for(int i=1; i<=n; i++) {

A=A+i;

}

printf("gia tri cua A la %d", A);

} else

printf("A khong co gia tri");

return 0;

}

1. **Bài tập 11B**

Viết chương trình: Nhập số tự nhiên n. Nếu n >0 thì tính và in ra màn hình giá trị các biểu thức sau đây:  
B = 1 + 2 + 4 + … + 2n;

Giải

**#include<stdio.h>**

**#include<math.h>**

**int main() {**

**int n,B=0;**

**printf("nhap n: ");**

**scanf("%d",&n);**

**if(n>0) {**

**for(int i=0; i<=n; i++) {**

**B=B+pow(2,i);**

**}**

**printf("gia tri B la %d",B);**

**} else**

**printf("khong co gia tri nao");**

**return 0;**

**}**

1. **Bài tập 11C**

Viết chương trình: Nhập số tự nhiên n. Nếu n >0 thì tính và in ra màn hình giá trị các biểu thức sau đây:

**Giải**

#include<stdio.h>

#include<math.h>

int main(){

int n;

float C=0;

printf("nhap n: ");

scanf("%d",&n);

if(n>0){

for(int i=1;i<=n;i++){

C=C+1/pow(i,3);

}

printf("gia tri cua C la %.3f",C);

}else

printf("khong co gia tri nao");

return 0;

}

1. **Bài tập 13**

Viết chương trình giải bài toán:  
Trăm (100) trâu, trăm (100) cỏ  
Trâu đứng ăn 5, trâu nằm ăn 3  
Lụ khụ trâu già 3 con một bó  
Hỏi mỗi loại trâu có bao nhiêu con?

Giải

#include<stdio.h>

int main() {

for(int i=0; i<=100; i++) {

for(int j=0; j<=100; j++) {

if(i\*5+j\*3+(100-i-j)/3==100) {

printf("%d trau dung, %d trau nam, %d trau gia\n",i,j,100-i-j);

}

}

}

return 0;

}

1. **Bài tập 15A**

Viết chương trình: Nhập vào một số tự nhiên n và số thực x. Tính và in ra màn hình giá trị các biểu thức dưới đây:

**Giải**

#include<stdio.h>

#include<math.h>

int main(){

int n;

float x,A=1;

printf("nhap n: ");

scanf("%d",&n);

printf("nhap x: ");

scanf("%f",&x);

for(int i=1;i<=n;i++){

A=A\*(pow(x,i)+1/pow(i,2));

}

printf("gia tri cua A la %f",A);

return 0;

}

1. **Bài tập 15B**

Viết chương trình: Nhập vào một số tự nhiên n và số thực x. Tính và in ra màn hình giá trị các biểu thức dưới đây:

**Giải**

#include<stdio.h>

#include<math.h>

int main() {

int n,B=1;

float x;

printf("nhap n: ");

scanf("%d",&n);

printf("nhap x: ");

scanf("%f",&x);

for(int i=1; i<=n; i++) {

B=B+pow(-1,i)\*pow(x,i);

}

printf("gia tri cua B la %d",B);

return 0;

}

1. **Bài tập 15C**

Viết chương trình: Nhập vào một số tự nhiên n và số thực x. Tính và in ra màn hình giá trị các biểu thức dưới đây:

**Giải**

#include<stdio.h>

#include<math.h>

int main() {

int n;

float x,C=1;

printf("nhap n: ");

scanf("%d",&n);

printf("nhap x: ");

scanf("%f",&x);

for(int i=1; i<=n; i++) {

C=C+pow(x,i)/i;

}

printf("gia tri cua C la %.2f",C);

return 0;

}